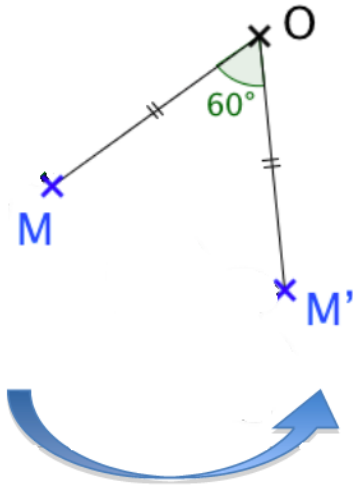


ROTATION

Appliquer une rotation sur une figure, c'est faire tourner la figure autour d'un centre selon un angle donné et dans un sens donné (horaire ou anti-horaire)

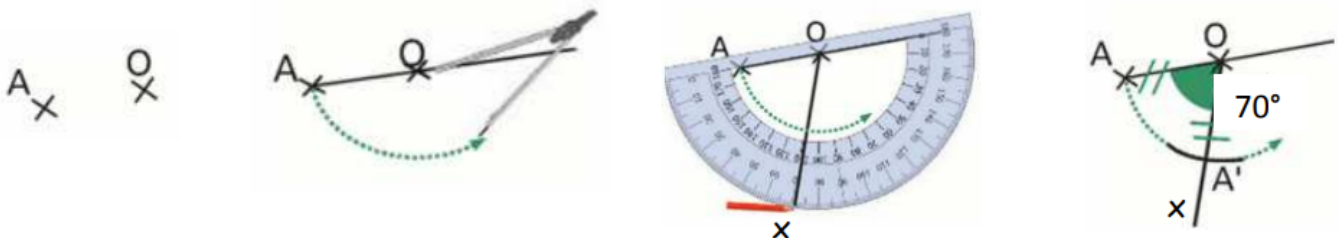
Remarque : le sens anti-horaire est également appelé sens direct.



M' est l'image de M par la rotation de **centre O** et d'**angle 60°** dans le **sens inverse des aiguilles d'une montre** signifie que :

- $\widehat{MOM'} = 60^\circ$ de M vers M' dans le sens de la flèche,
- $MO = OM'$

Construire le point A', image du point A par une rotation de centre O et d'angle 70° dans le sens anti-horaire.



Avec le compas, on trace un arc de cercle de centre O passant par A dans le sens antihoraire

Avec un rapporteur et une règle, on trace la demi-droite [Ox) telle que $\widehat{A0x} = 70^\circ$

Le point A' est le point d'intersection entre cette demi-droite et l'arc de cercle.

Propriété (admise) : La rotation conserve l'alignement, les angles, les longueurs et les aires.

Remarque : La rotation de centre O et d'angle 180° est la symétrie centrale de centre O